

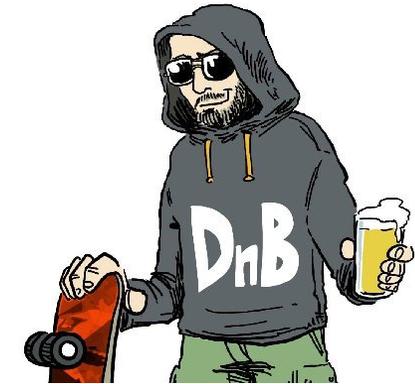


# Émulation et Fuzzing Black-Box avec Qiling

Bière Sécu Toulouse

28/11/2024

- Pôle Reverse engineering @ Synacktiv
- Passionné de recherche de vulnérabilités / exploitation
- CTF w/ ECSC Team France, RUBYGG, ...



@voydstack

# Motivations

# Motivations

Pourquoi émuler ?

- Cas d'usage variés
  - **Recherche de vulnérabilités**
  - **Fuzzing**
  - Debugging d'exploit
  - Analyse de malware
  - ...

# Motivations

Pourquoi émuler ?

- Certaines targets ne sont pas facilement accessibles
  - Systèmes embarqués, IoT, ...
  - Architecture spécifique (ARM, MIPS, ...)
  - Système à part entière (système de fichiers, périphériques hardware, ...)
  - Code très souvent propriétaire (analyse en boîte noire)
- Liberté d'analyse
  - Pas de contraintes matérielles
  - Pas de risque de casser le device
  - Analyse dynamique, instrumentation
  - Debugging
- Pas besoin d'acheter le matériel

# Motivations

Comment émuler ?

- Plusieurs solutions
- Émulation complète
  - QEMU system mode
  - Panda
  - Avatar2
  - ...
- Émulation partielle
  - QEMU user mode
  - Unicorn
  - Qiling
  - ...

# Motivations

Que choisir ?

- Émulation complète
  - Avantages
    - Émulation complète du système
    - Très fidèle à la réalité
  - Inconvénients
    - Complexité
    - Temps de mise en place
- Émulation partielle
  - Avantages
    - Plus simple à mettre en place
    - Plus léger / rapide
  - Inconvénients
    - Moins fidèle à la réalité



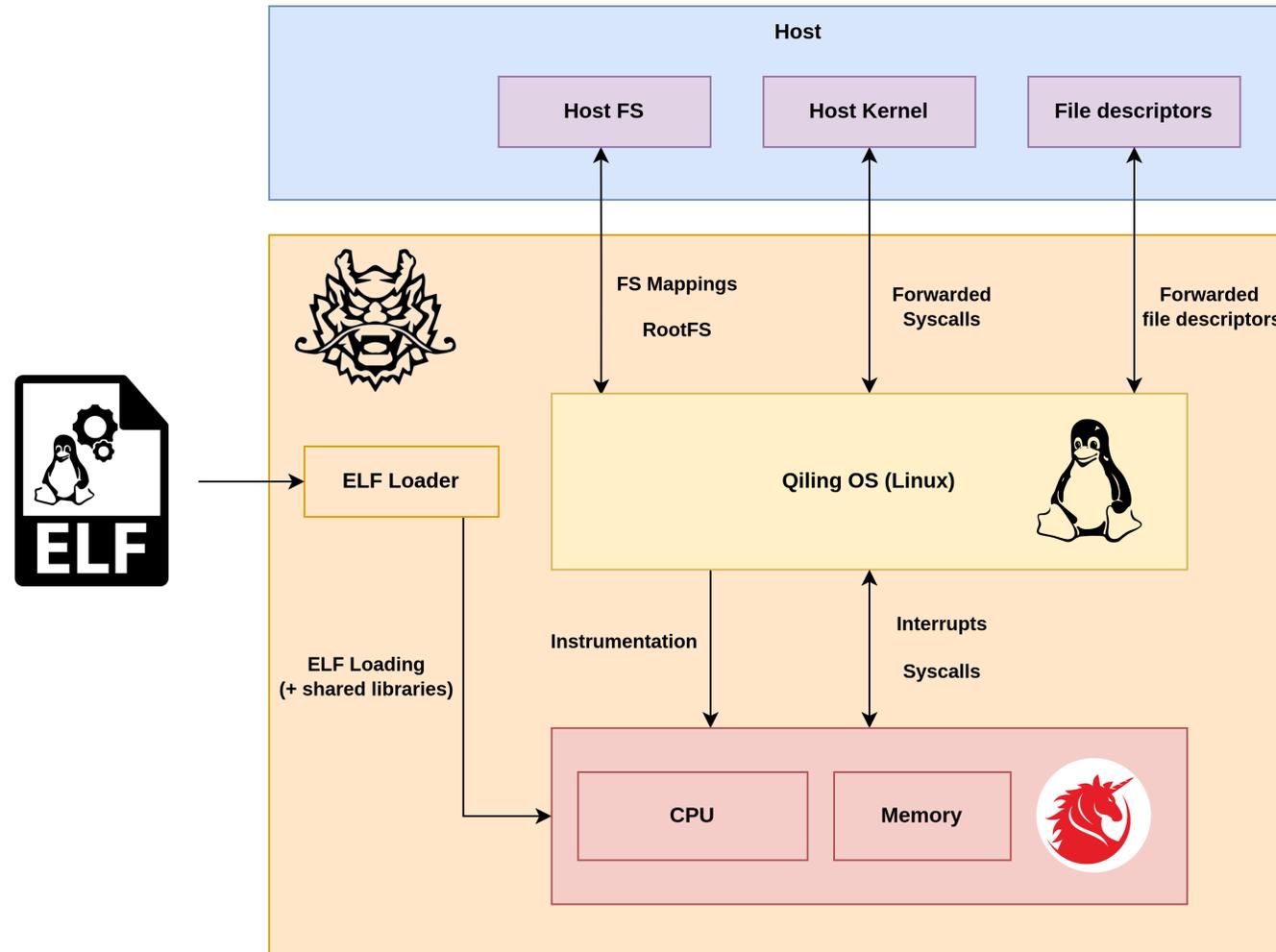
## Émulation partielle

Suffisante pour nos besoins (recherche de vulnérabilités / fuzzing)

Qiling

- Framework d'émulation open-source
  - Écrit en Python (facilement extensible)
  - Basé sur Unicorn (pour l'émulation CPU)
- Supporte de nombreuses architectures
  - x86, x86\_64, ARM, MIPS...
- Émule des fonctionnalités de différents OS
  - Linux, Windows, macOS...
  - Appels systèmes, gestion de fichiers, réseau...
- Supporte différents formats d'exécutable
  - ELF, PE, Mach-O...
- API haut niveau et simple d'utilisation





# Cas pratique

DLink DAP-1665

# Cas pratique

DLink DAP-1665

- Boitier Wi-Fi (point d'accès, répéteur, ...)
- Firmware disponible sur le site du constructeur
- Embarque un système Linux, et un serveur web
  - Visiblement écrit en C
  - et d'autres services...
- CPU MIPS32 (Little Endian)
- Cible intéressante à émuler



# Cas pratique

## Préparation du terrain - Firmware

- Récupération du firmware
  - Plusieurs moyens, non abordés ici
- Extraction du système de fichiers
  - `binwalk`, `unsquashfs`, ...
- Nettoyage du FS
  - Liens symboliques invalides
  - Répertoires inexistantes (tmp, ...)
- Analyse statique rapide du serveur web

# Cas pratique

## Préparation du terrain - Qiling 101

- Installation de Qiling `pip3 install qiling` → `venv` conseillé

```
from qiling import Qiling
from qiling.const import QL_VERBOSE
```

```
ROOTFS = '../squashfs-root'
BIN = f'{ROOTFS}/sbin/httpd'
```

```
ql = Qiling(argv=[BIN], rootfs=ROOTFS, verbose=QL_VERBOSE.DISABLED)
```

```
ql.run()
```

```
$ python3 ./emu-dlink-dap-1665.py
../squashfs-root/sbin/httpd: Cannot open /dev/null
open: Operation not permitted
```

 Le binaire se lance !

# Émulation

Émulation du serveur web

- Serveur web → programme complexe
- Pas de solution magique pour l'émuler
- → Reverse-engineering nécessaire
- Résoudre progressivement les différentes erreurs
- Profiter un maximum des APIs de Qiling

# Émulation

## Émulation du serveur web - problèmes rencontrés

- Fichiers manquants
  - `/dev/null`, `/dev/urandom`, PID file, ... → FS Mapping via Qiling
  - Fichier de configuration (option `-f`) → analyser les scripts d'init
- Lancement en mode démon par défaut → option `-n` pour le lancer en foreground

```
ql = Qiling(  
    argv=[BIN, '-f', '/etc/webconfig', '-n'], # Ajout du fichier de config  
    rootfs=ROOTFS,  
    verbose=QL_VERBOSE.DEFAULT  
)  
  
# FS Mappings (forwarded to host filesystem)  
ql.add_fs_mapper('/dev/null', '/dev/null')  
ql.add_fs_mapper('/dev/urandom', '/dev/urandom')  
ql.add_fs_mapper('/etc/webconfig', 'config')  
ql.add_fs_mapper('/var/run/httpd.pid', 'httpd.pid')
```

# Émulation

Émulation du serveur web - problèmes rencontrés

- `setsockopt` échoue sur la socket serveur

```
[=] setsockopt(sockfd=0x4, level=0xffff, ...) = -0x1 (EPERM)  
setsockopt: cannot bind to device
```

- Solution simple: toujours retourner `0` 😊

```
ql.os.set_syscall('setsockopt', lambda ql: 0)
```

# Émulation

## Émulation du serveur web - problèmes rencontrés

- `getsockopt` : option spécifique non implémentée par Qiling

```
[x] Syscall ERROR: ql_syscall_getsockopt DEBUG: Could not convert emulated socket option 80 to a socket option name
```

- Ajout d'un hook pour traiter l'option `80`

```
def getsockopt_hook(ql: Qiling) -> None:
    if ql.arch.regs.a2 == 80:
        ql.arch.regs.v0 = -1 # Return value
        ql.arch.regs.pc = ql.arch.regs.ra # Skip function

ql.os.set_api('getsockopt', getsockopt_hook)
```

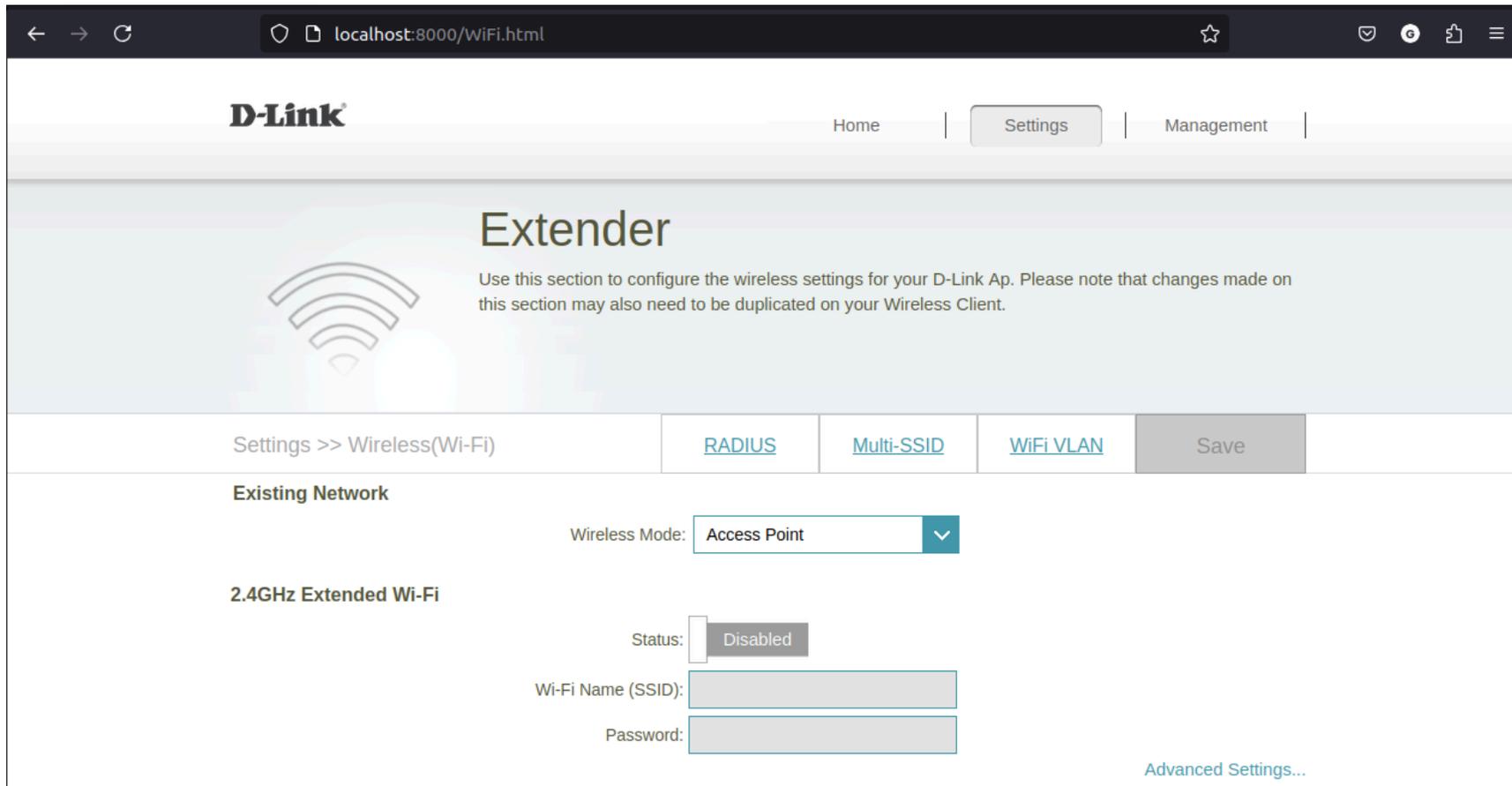
### Hook set\_api

Hook placé sur une fonction de la libc, Qiling résoud les symboles importés par le binaire

# Émulation

Émulation du serveur web

- Ça fonctionne ! 🎉



# Émulation

Émulation du serveur web

- ~30 lignes de Python → Serveur web quasi fonctionnel !
- Un peu de travail de RE / debugging *under the hood*
- Certaines fonctionnalités non implémentées
  - Exécution de CGI
  - Configuration du serveur incomplète (vhosts, ...)

# Fuzzing

Utilisation d'AFL++ avec Qiling

# Fuzzing

Utilisation d'AFL++ avec Qiling

- Qiling se base sur Unicorn → UnicornAFL supporté !
- Extension de Qiling ( `qiling.extensions.afl` )
- API similaire à UnicornAFL

# Fuzzing

Quoi cibler ?

- Exécution de CGI non gérée
- Mais... parsing de requêtes HTTP fonctionnel !
- Nécessite un peu plus de travail d'instrumentation...



- But: faire renvoyer l'input courant via un `read` sur une socket client
  - Sans utiliser de socket réelle
- Idée: Faire retourner à `accept` un *fd* spécial agissant comme un *pipe*
  - `read` sur ce *fd* renvoie l'input du fuzzer
- Peut poser problème
  - Opérations sur des sockets sont spécifiques
  - Solution: instrumentation !

# Fuzzing

Fake file descriptor

```
# Fake file descriptor
class fuzz_pipe:
    FAKE_FD = 42

    def read(self, n: int) -> bytes:
        global testcase
        read_testcase = testcase[:n]
        testcase = testcase[n:]
        return read_testcase

    def write(self, data: bytes) -> int:
        ql.log.info(f'Sent testcase: {data}')
        return len(data)

    def close(self) -> None:
        ...
```

# Fuzzing

Hijacking de la socket client

```
# Accept hook
def accept_fakefd(ql: Qiling) -> None:
    ql.arch.regs.v0 = fuzz_pipe.FAKE_FD
    ql.arch.regs.pc = ql.arch.regs.ra

ql.os.set_api('accept', accept_fakefd)
```

- Définition du *fd* 42 vers notre pipe

```
fuzz_fd = fuzz_pipe()
ql.os.fd[fuzz_pipe.FAKE_FD] = fuzz_fd
```

# Fuzzing

Interface avec AFL++

```
testcase_file = sys.argv[1]
testcase = None

def load_testcase(ql: Qiling, input: bytes, persistent_iter: int) -> None:
    global testcase
    testcase = input

def start_afl(ql: Qiling) -> None:
    try:
        afl.ql_afl_fuzz(
            ql=ql,
            input_file=testcase_file,
            place_input_callback=load_testcase,
            exits = [FUZZ_END, ql.os.exit_point]
        )
    except UcAflError as e:
        ql.log.error(f'Error initializing AFL: {e}')

ql.hook_address(start_afl, FUZZ_START)
ql.run(end=FUZZ_END)
```

# Fuzzing

It works!

```
american fuzzy lop ++4.22a {default} (python3) [explore]
┌── process timing ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┐
│ run time : 0 days, 0 hrs, 50 min, 50 sec                                                    │
│ last new find : 0 days, 0 hrs, 1 min, 4 sec                                                  │
│ last saved crash : none seen yet                                                            │
│ last saved hang : 0 days, 0 hrs, 10 min, 44 sec                                             │
├── cycle progress ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ now processing : 194.0 (55.6%)                                                                │
│ runs timed out : 0 (0.00%)                                                                    │
├── stage progress ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ now trying : splice 2                                                                        │
│ stage execs : 6/12 (50.00%)                                                                    │
│ total execs : 48.8k                                                                            │
│ exec speed : 13.76/sec (zzzz...)                                                            │
├── fuzzing strategy yields ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ bit flips : 10/1120, 2/1119, 8/1117                                                         │
│ byte flips : 0/140, 4/139, 3/137                                                            │
│ arithmetics : 21/9298, 0/14.9k, 0/14.3k                                                    │
│ known ints : 4/1130, 1/4927, 3/7322                                                         │
│ dictionary : 0/0, 0/0, 0/0, 0/0                                                            │
│ havoc/splice : 192/16.9k, 60/16.2k                                                         │
│ py/custom/rq : unused, unused, unused, unused                                              │
│ trim/eff : 8.47%/5968, 75.00%                                                                │
├── overall results ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ cycles done : 0                                                                                │
│ corpus count : 349                                                                            │
│ saved crashes : 0                                                                              │
│ saved hangs : 35                                                                              │
├── map coverage ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ map density : 0.84% / 1.95%                                                                │
│ count coverage : 2.03 bits/tuple                                                            │
├── findings in depth ───────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ favored items : 89 (25.50%)                                                                    │
│ new edges on : 127 (36.39%)                                                                │
│ total crashes : 0 (0 saved)                                                                    │
│ total tmouts : 21.3k (0 saved)                                                                │
├── item geometry ────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ levels : 7                                                                                │
│ pending : 278                                                                                │
│ pend fav : 29                                                                                │
│ own finds : 344                                                                                │
│ imported : 0                                                                                │
│ stability : 100.00%                                                                            │
├── strategy: explore ───────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┤
│ state: in progress                                                                            │
└── [cpu000:550%] ───────────────────────────────────────────────────────────────────────────────────┘
```

# Conclusion

# Conclusion

- Qiling: un framework puissant pour l'instrumentation de binaires
- Simple d'utilisation, API riche
- En développement, mais déjà très fonctionnel
  - Ne pas hésiter à patcher le code au besoin
- Beaucoup d'autres fonctionnalités disponibles (non abordées ici)
- Mais pas magique non plus → reverse-engineering nécessaire

# Conclusion

Après une petite recherche sur Github...

```
▼  michielboland/mathopd · src/request.c  
1371         s = r->range_s;  
1372         if (s) {  
1373             if (parse_range_header(r, s) == -1)  
1374                 log_d("ignoring Range header \"%s\"", s);  
1375         }  
1376     } else if (r->method == M_POST) {  
1377         if (r->in_content_length == 0) {
```

 **mathopd** Public

 Watch **8**  Fork **11**  Star **56**

 master  1 Branch  3 Tags

 Add file  Code

## About

Very small, yet very fast HTTP server

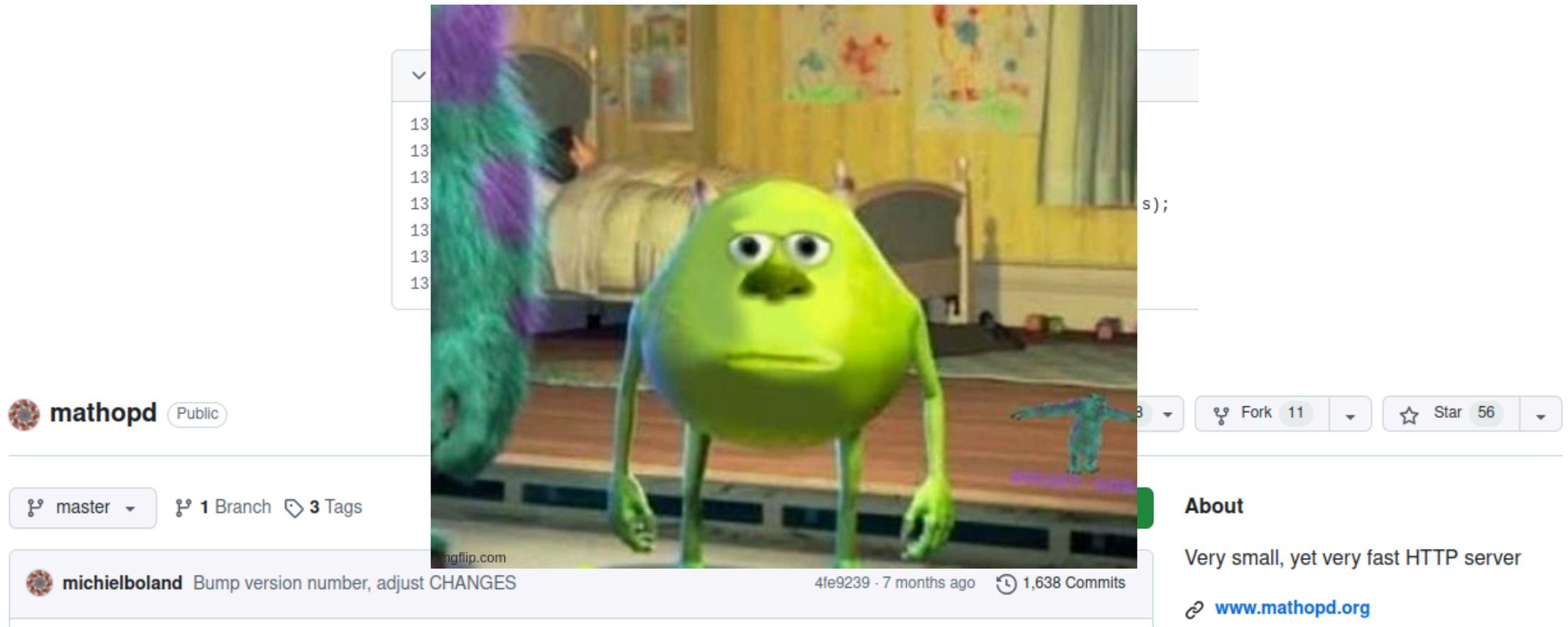
[www.mathopd.org](http://www.mathopd.org)

 **michielboland** Bump version number, adjust CHANGES

4fe9239 · 7 months ago  1,638 Commits

# Conclusion

Après une petite recherche sur Github...



The screenshot shows a GitHub repository page for 'mathopd'. The repository is public and has 11 forks and 56 stars. The repository description is 'Very small, yet very fast HTTP server' and the website is 'www.mathopd.org'. The repository has 1 branch and 3 tags. The latest commit is by 'michielboland' with the message 'Bump version number, adjust CHANGES' and commit hash '4fe9239', made 7 months ago with 1,638 commits. The repository image is a screenshot of the character Mike Wazowski from the movie Monsters, Inc. in a room.

**Merci !**

Avez-vous des questions ?

 **SYNACKTIV**



<https://www.linkedin.com/company/synacktiv>



<https://twitter.com/synacktiv>



<https://synacktiv.com>